



## “FFR EXCALOC”

ー コンパイラのセキュリティ機能に基づいたExploitabilityの数値化 ー

**Fourteenforty Research Institute, Inc.**

株式会社 フォティーンフォティ技術研究所

<http://www.fourteenforty.jp>

シニアソフトウェアエンジニア

石山智祥



## はじめに

- ・ 最近のコンパイラには、セキュリティを強化する機能が追加されている
- ・ しかし、市場に流通しているソフトウェアには、コンパイラのセキュリティ機能が利用されていないケースが多い
- ・ そのため、従来の手法でExploit可能となる脆弱性が多く発見されている
- ・ 今回、実行ファイルを解析し適用されているセキュリティ機能を検出し、Exploitabilityを数値化することに挑戦



## Agenda

1. コンパイラ, OSの提供するセキュリティ機能と実装
2. Exploitability計算のための特徴パラメータ検出
3. FFR EXCALOCを用いたExploitabilityの数値化
4. 今後の課題



# 1. コンパイラ, OSの提供するセキュリティ機能と実装

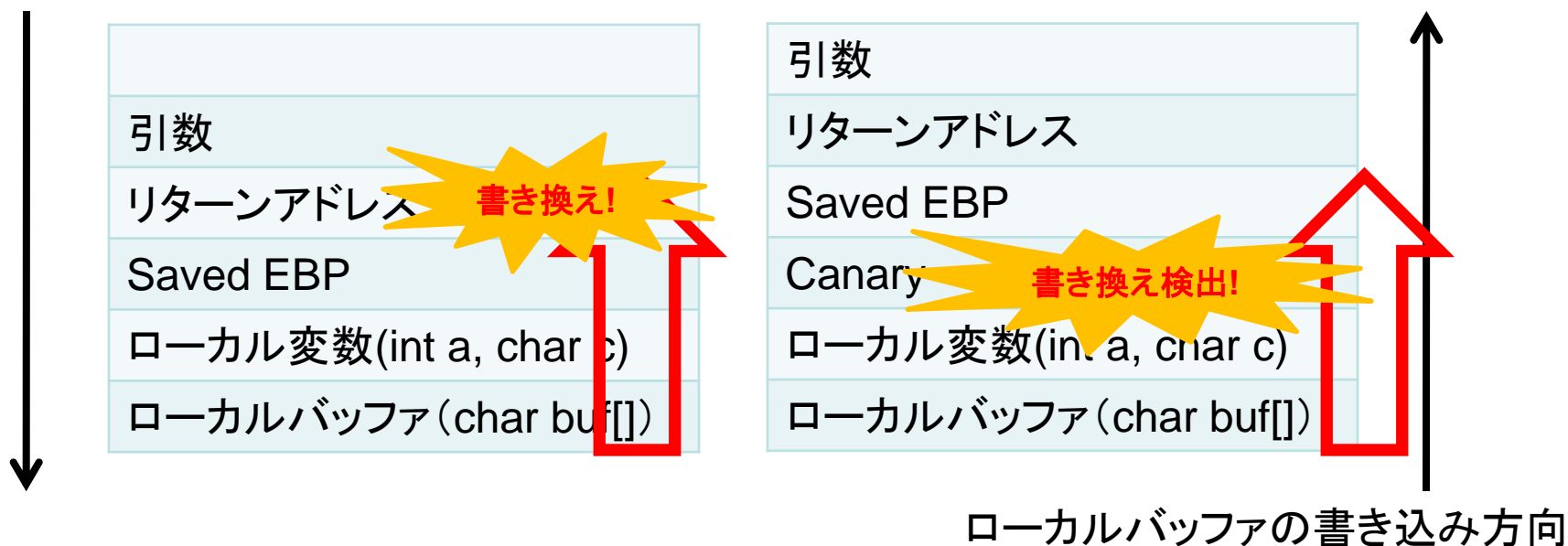
## Visual C++ (2005以降)

- ・ /GSオプション
  - Canaryを使用したローカルバッファのオーバーフロー検出
  - Visual Studio .NETでは回避方法が存在したが、2005で改良された
- ・ 最適化によるセキュリティを考慮したスタックレイアウト
  - ポインタ変数やポインタ引数をレジスタを使用するように最適化
  - これにより、ポインタを経由したメモリ上へのデータ書き込みを防ぐ

## Visual C++ /GS

- 関数リターン時に、Canaryが書き換えられているか確認し、オーバーフローを検出

スタックの成長方向

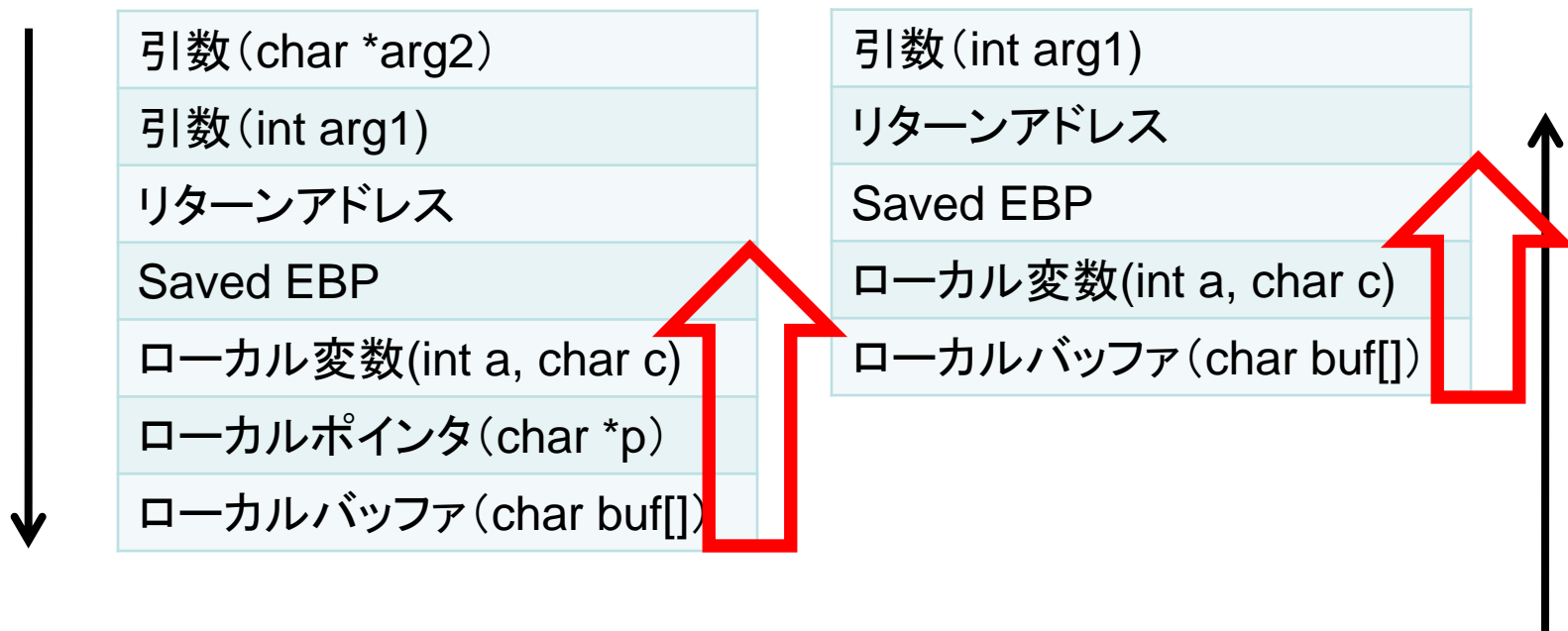




# Visual C++ 最適化によるStack Layout

- ローカルバッファの後ろに存在するローカルポインタをレジスタを使用し、スタック上に領域を設けない
- ポインタを渡す引数をレジスタでの引数として渡す

スタックの成長方向



ローカルバッファの書き込み方向



# Visual C++ 最適化によるStack Layout

```
void vuln(char *s, int l)
{
    char *a;
    char buf[32];

    a = buf;
    while (*s != '\0') {
        *a++ = *s++ + 1;
    }
    printf("buf = %s¥n", buf);

    return ;
}
```



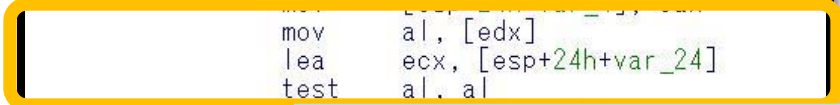
```
_vuln proc near ; CODE XREF:
var_24 = byte ptr -24h
var_4 = dword ptr -4

sub esp, 24h
mov eax, security_cookie
xor eax, esp
mov al, [edx]
lea ecx, [esp+24h+var_24]
test al, al
jz short loc_401023

loc_401017: ; CODE XREF:
inc al
inc edx
mov [ecx], al
mov al, [edx]
inc ecx
test al, al
jnz short loc_401017

loc_401023: ; CODE XREF:
lea eax, [esp+24h+var_24]
push eax
push offset aBufS ; "buf = %s¥
call ds:__imp_printf
mov ecx, [esp+2Ch+var_4]
add esp, 8
xor ecx, esp
call @__security_check_cookie@4 ;
add esp, 24h
_vuln endp
```

ポインタ引数がレジスタ渡し



ローカル変数をレジスタで使用



## SSP (Stack Smashing Protector)

- ・ スタックオーバーフローを検出し、任意コードの実行を抑制
  - IBM 江藤氏が考案したProPolice(\*1)の再実装
  - GCC 4.1より正式に組み込まれている
  - Canaryを使用したオーバーフローチェック
  - Ideal Stack Layoutによるポインタ変数、ポインタ引数の保護

\*1 <http://www.trl.ibm.com/projects/security/ssp/main.html>

# SSP — Canary —

```
void vuln(char *s, int l)
{
    int len;
    char buf[32];

    len = strlen(s);

    printf("length = %d, %d\n",
           len, l);

    strcpy(buf, s);

    return ;
}
```



```
vuln      public vuln
proc near      ; CODE XREF: main+71↓p
var_3C    = dword ptr -3Ch
src       = dword ptr -38h
var_2C    = dword ptr -2Ch
dest      = byte ptr -28h
var_8     = dword ptr -8
var_4     = dword ptr -4
arg_0     = dword ptr 8
arg_4     = dword ptr 0Ch

        push    ebp
        mov     ebp, esp
        push   edi
        sub     esp, 44h
        mov     eax, [ebp+arg_0]
        mov     [ebp+src], eax
        mov     eax, large gs:14h
        mov     [ebp+var_8], eax
        mov     ecx, eax
        mov     [ebp+var_4], ecx
        add     esp, 10h
        mov     eax, [ebp+var_8]
        xor     eax, large gs:14h
        jz     short loc_8048470
        call   ___stack_chk_fail

loc_8048470:
        mov     edi, [ebp+var_4]
        leave
        retn
vuln     endp
```

Canaryを設定

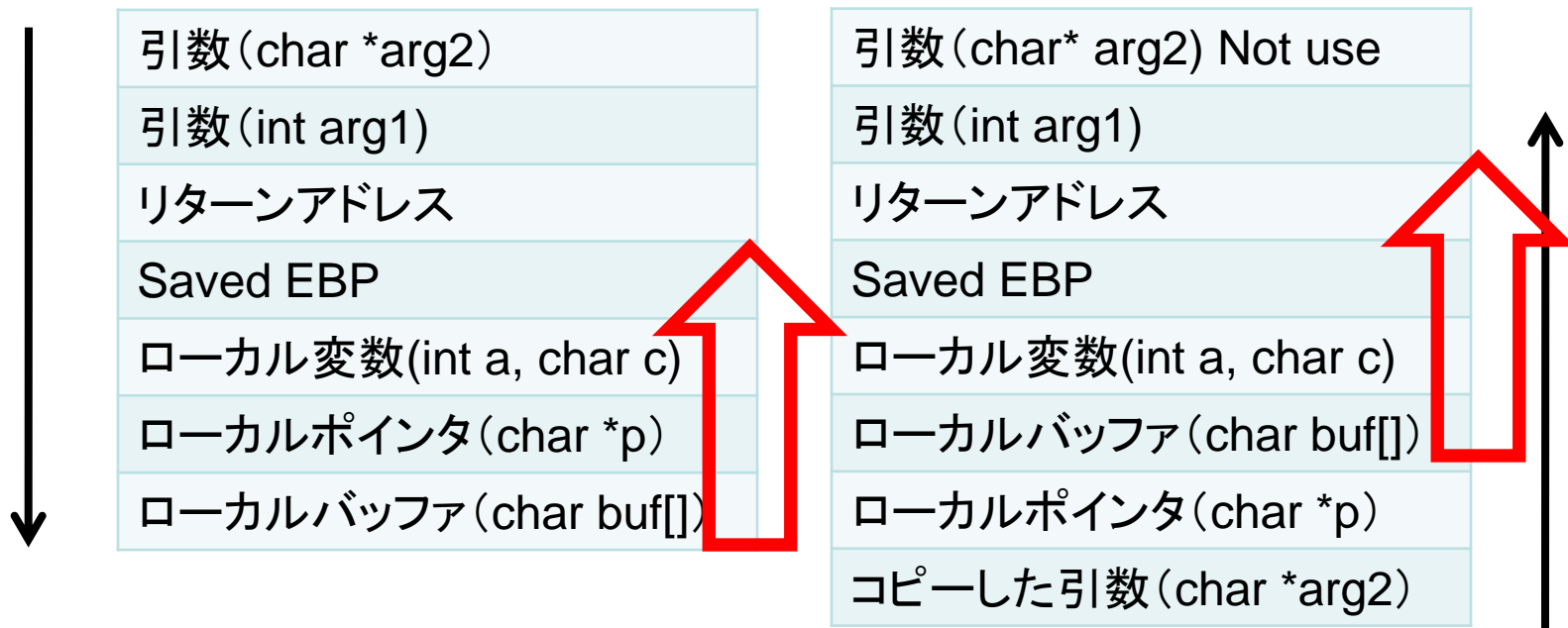
Canaryを確認



# SSP — Ideal Stack Layout —

- ローカルバッファの後ろにローカルポインタが存在しないようにレイアウト
- ポインタを渡す引数は、一度ローカル変数にコピーしてから使用する

スタックの成長方向



ローカルバッファの書き込み方向

# SSP — Ideal Stack Layout —

```

void vuln(char *s, int l)
{
    int len;
    char buf[32];

    len = strlen(s);

    printf("length = %d, %d\n",
        len, l);

    strcpy(buf, s);

    return ;
}

```



```

vuln                public vuln
proc near           ; CODE XREF: main+71↓p
var_3C              = dword ptr -3Ch
src                 = dword ptr -38h
var_2C              = dword ptr -2Ch
dest                = byte ptr -28h
var_8               = dword ptr -8
var_4               = dword ptr -4
arg_0               = dword ptr 8
arg_4               = dword ptr 0Ch

    push    ebp
    mov     ebp, esp
    push    edi
    sub     esp, 44h
    mov     eax, [ebp+arg_0]
    mov     [ebp+src], eax
    mov     eax, large gs:14h
    mov     [ebp+var_8], eax
    xor     eax, eax

```

引数arg\_0をsrcに代入



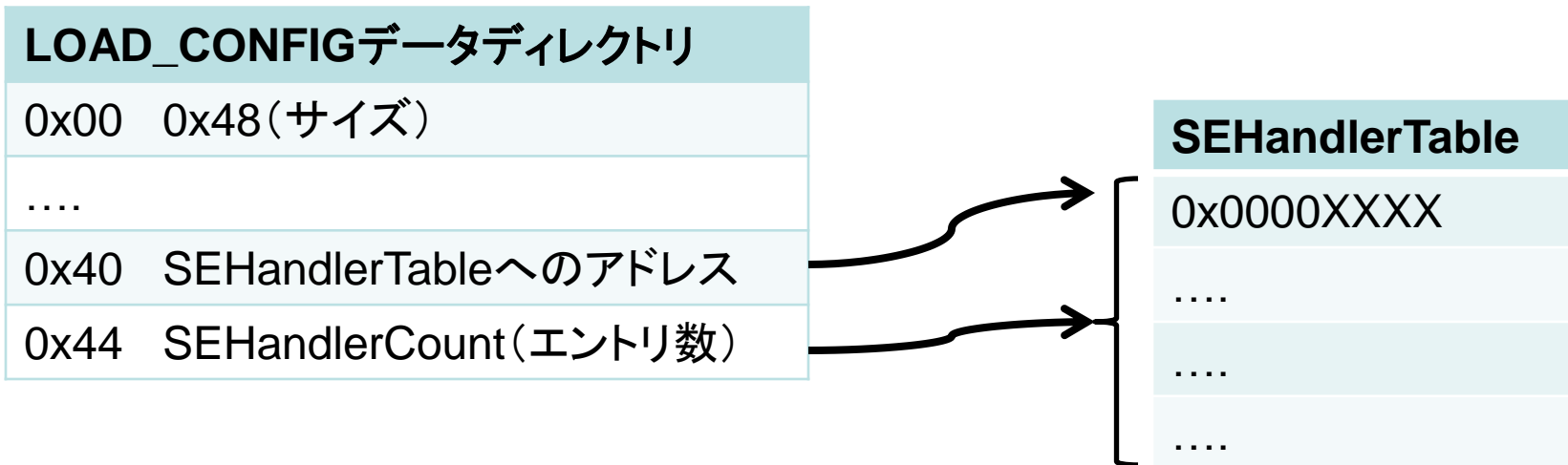
## SafeSEH

- ・ 実行可能な例外ハンドラをあらかじめテーブルに設定しておくことで、例外ハンドラを経由した任意コードの実行を防ぐ
  - Windows XP SP2から実装
  - 例外が発生した際に、KiUserExceptionDispatcher(ntdll.dll)内で、例外ハンドラテーブルをチェック
  - 例外ハンドラテーブルに含まれているハンドラであれば実行



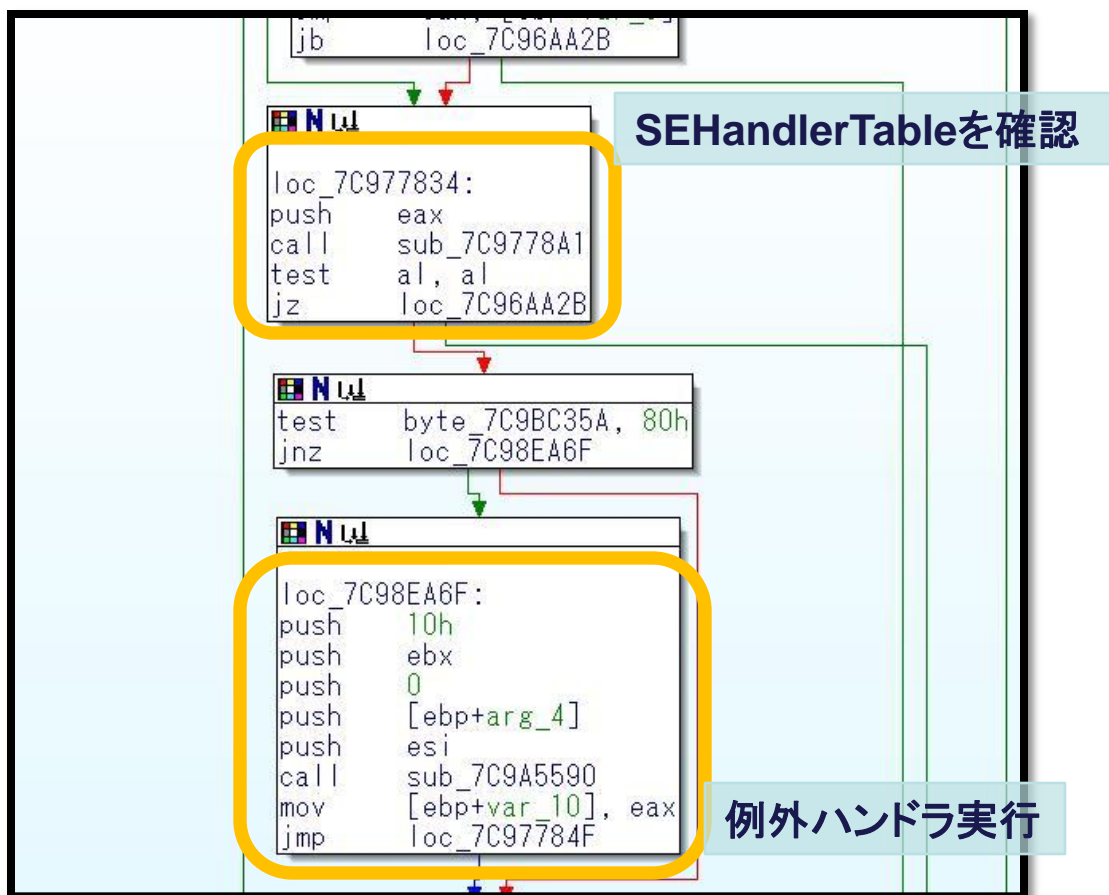
# 例外ハンドラテーブル (SEHandlerTable)

- 実行ファイルのLOAD\_CONFIGデータディレクトリに存在



# 例外ハンドラテーブル (SEHandlerTable)

- SEHandlerTableのチェック



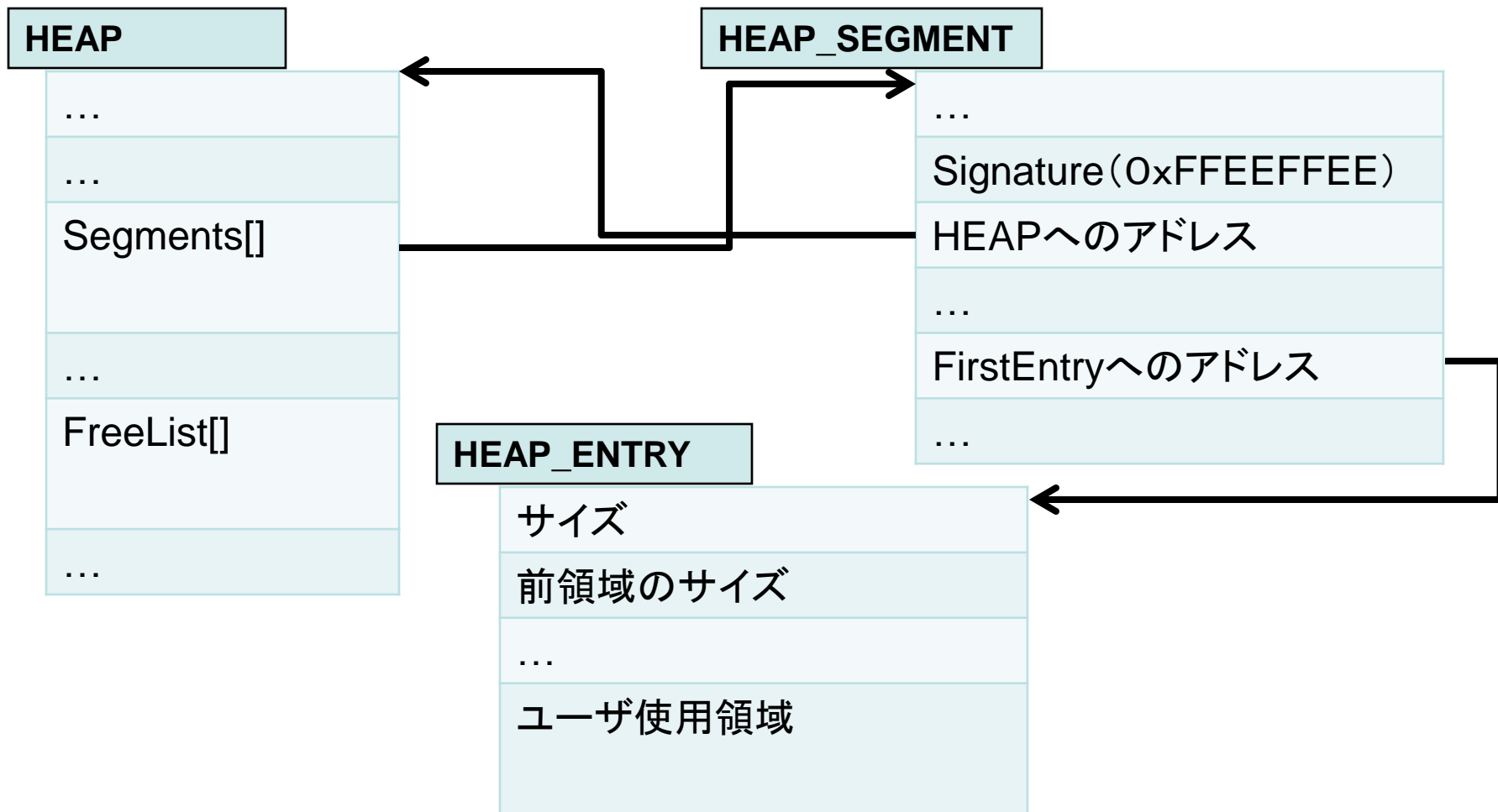




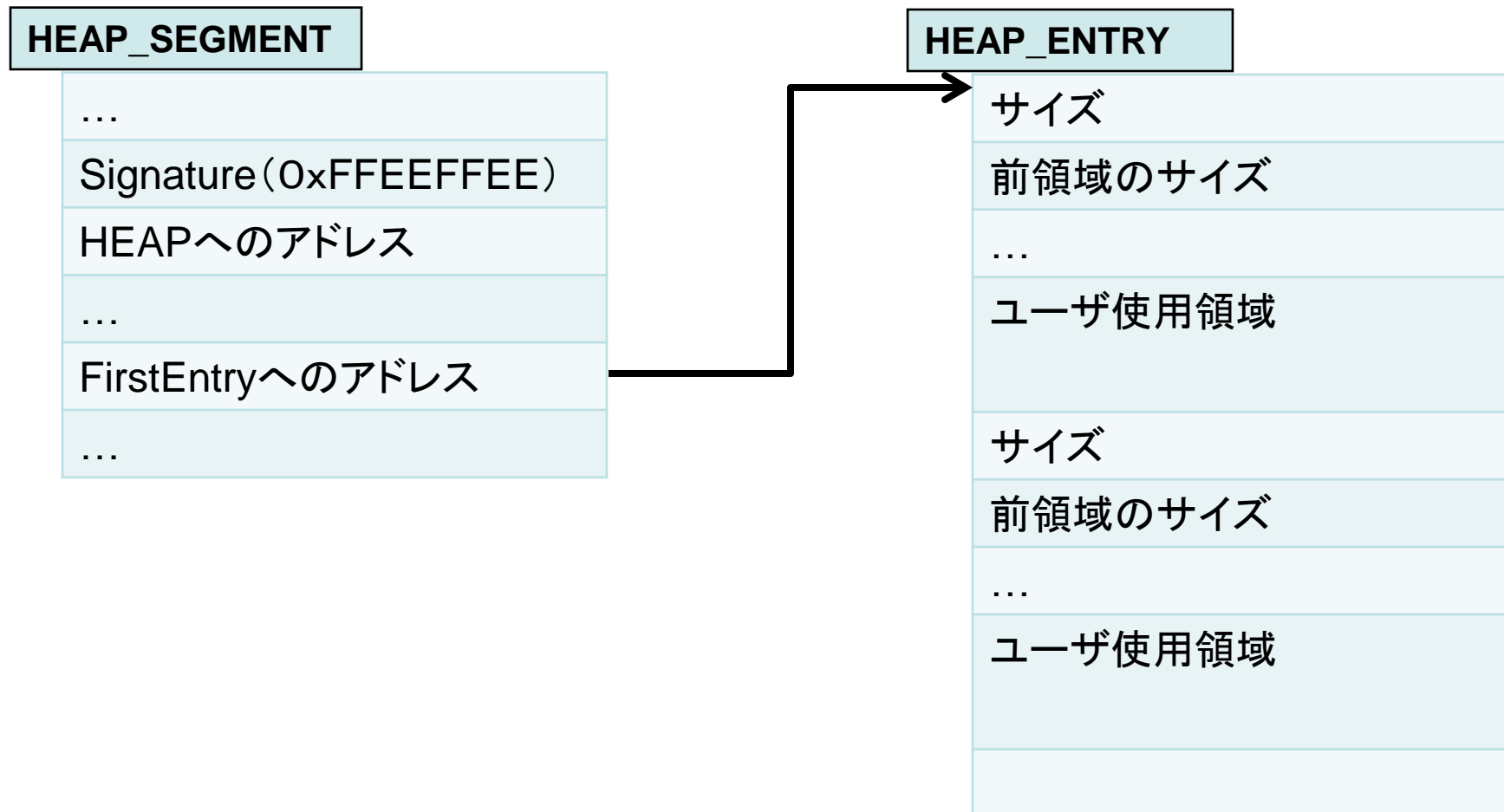
# Heap Management (Windows (HeapAlloc/HeapFree))

- Windowsの提供するHeap Manager
  - HeapCreateを使用することで、Heap Managerを分けることが可能
  - 実装はntdll.dll内のRtlAllocateHeap/RtlFreeHeap
  - FreeListでDoubleLinkedListを使用
  - Windows XP SP2以降では、バウンダリチェックやSafe Unlinkといったセキュリティ機能が実装されている

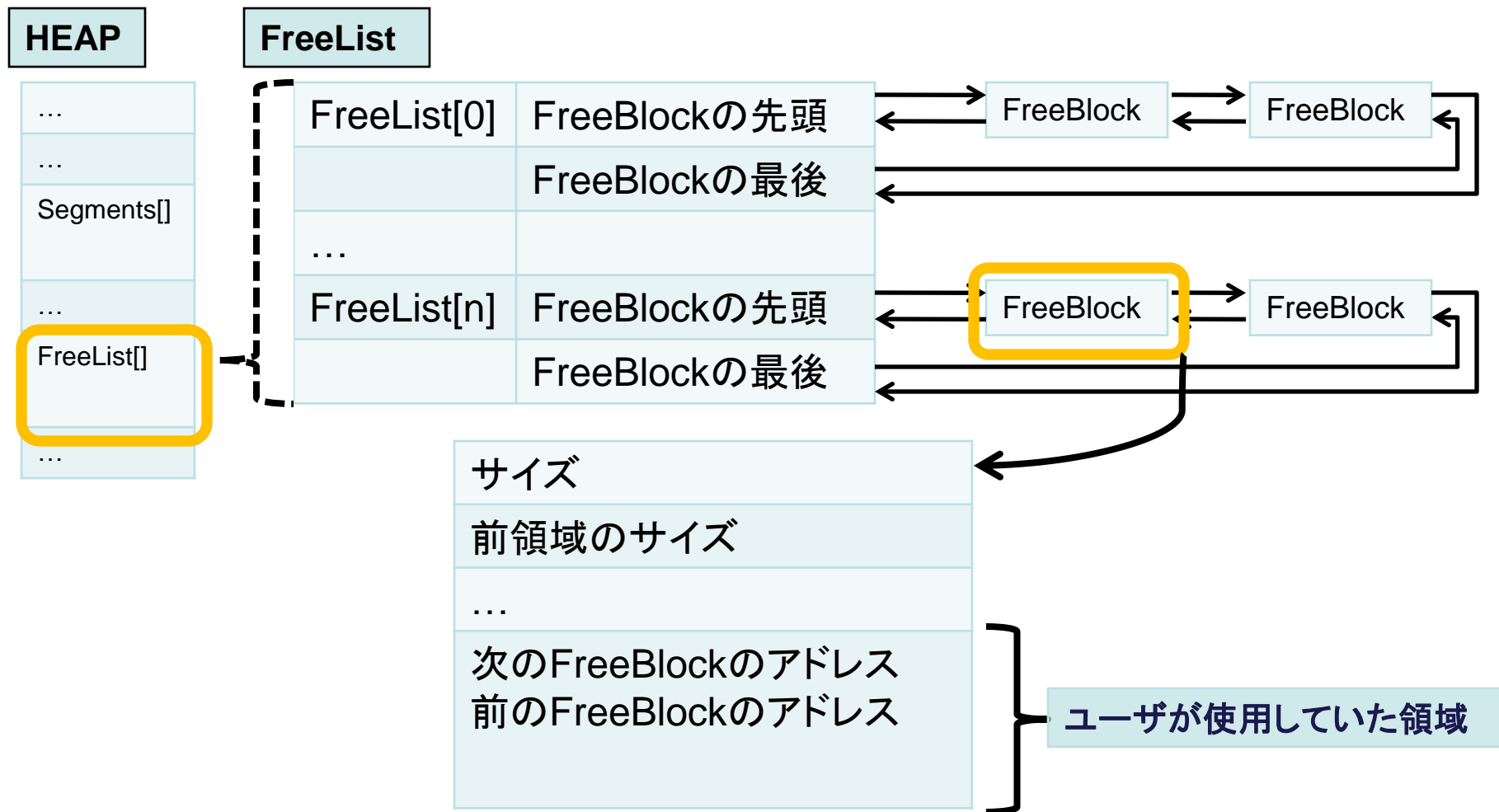
# Heap Management (Windows (HeapAlloc/HeapFree))



# Heap Management (Windows (HeapAlloc/HeapFree))



# Heap Management (Windows (HeapAlloc/HeapFree))

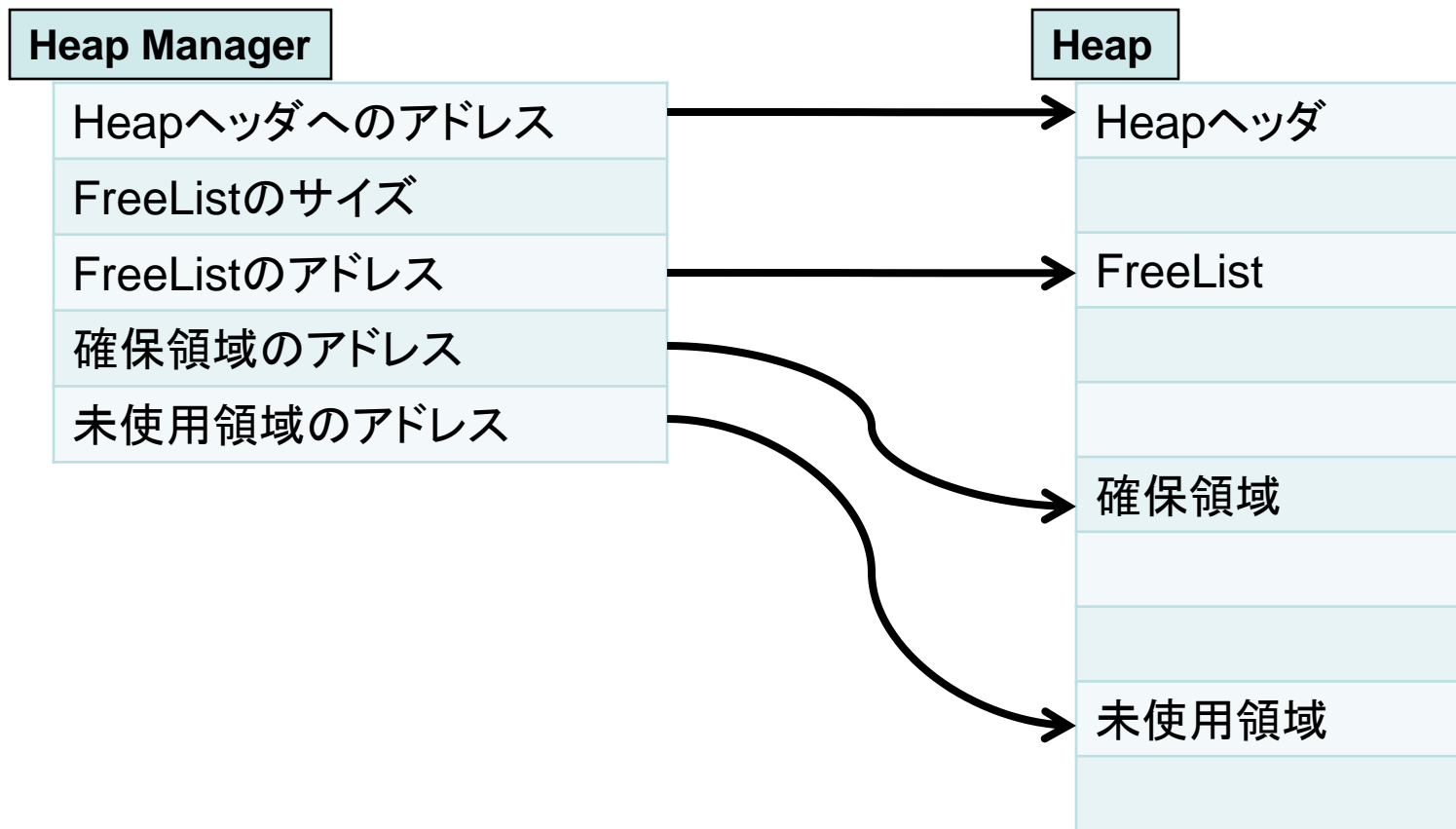




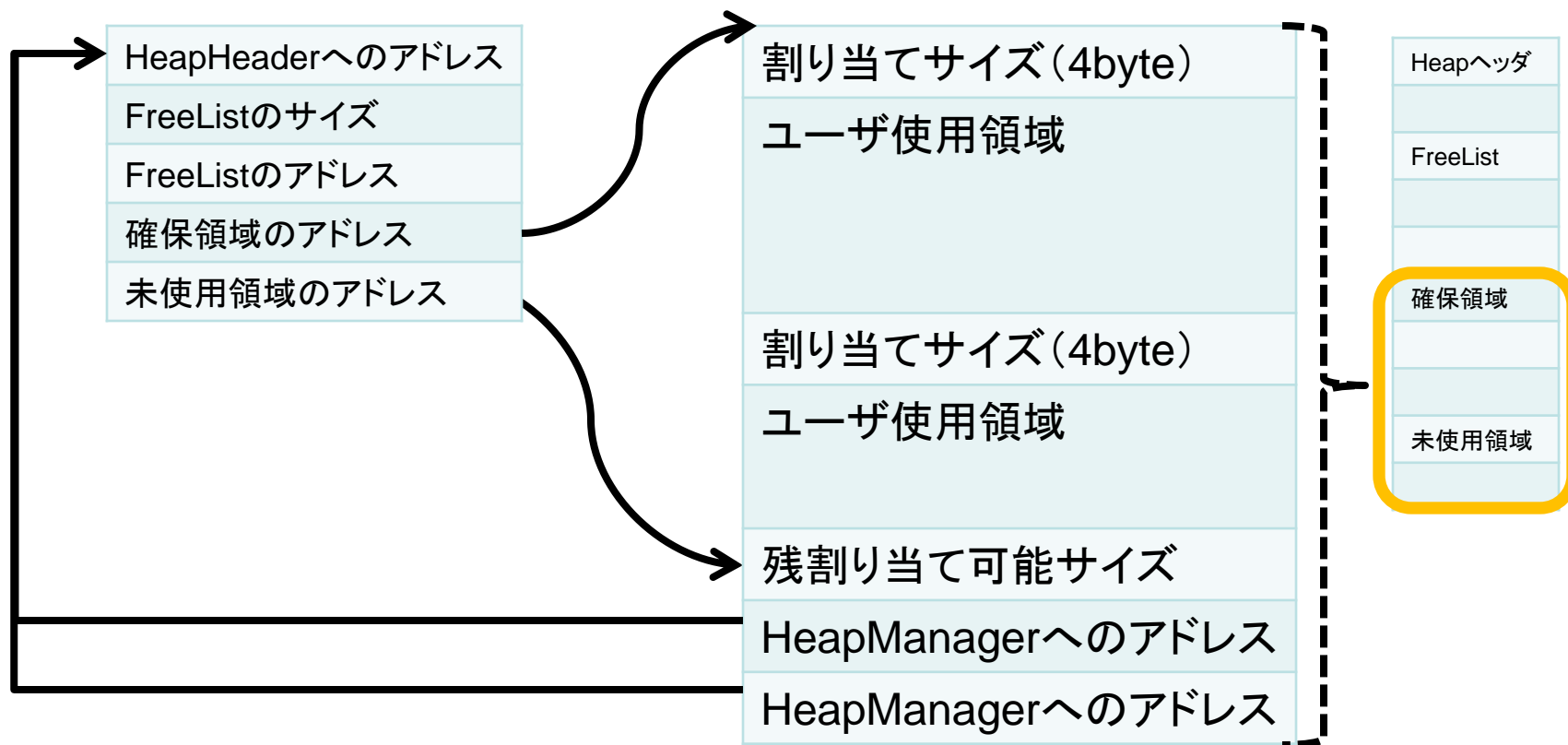
## Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))

- Borland C++ Compiler (BCC32)でのHeap Manager
  - VirtualAllocで確保した領域を独自のHeap Managerで管理
  - 要求サイズが0x100000以上の場合はVirtualAllocでメモリ確保
  - FreeListでDoubleLinkedListを使用
  - バウンダリチェック等のセキュリティ機能は実装されていない

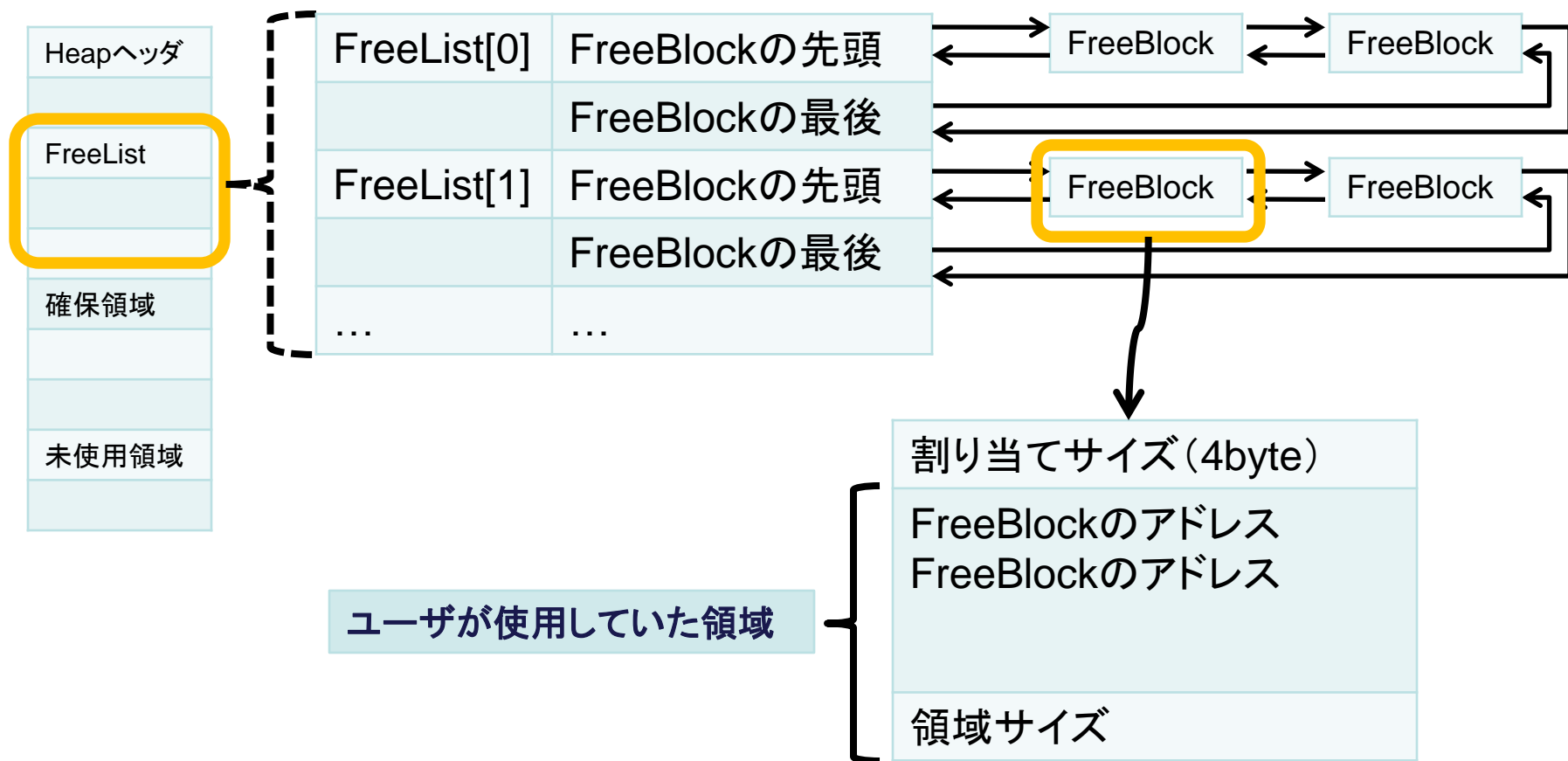
# Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))



# Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))



# Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))





## Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))

- malloc実行時 (FreeListから確保)

```
loc_401D0E:                                ; CODE XREF: sub_40
        cmp     ebx, dword_40A264
        jnb    short loc_401D8C
        mov     ecx, ebx
        add     ecx, ecx
        mov     eax, ecx
        add     eax, dword_40A278
        add     eax, 0FFFFFFF4h
        mov     edx, [eax+4]
        cmp     eax, edx
        jz     short loc_401D52
        mov     eax, edx
        and     dword ptr [eax], 0FFFFFFFEh
        mov     edx, [eax]
        and     edx, 0FFFFFFFCh
        and     dword ptr [eax+edx+4], 0FFFFFFFDh
        mov     edx, [eax+4]
        mov     ecx, [eax+8]
        mov     [edx+8], ecx
        mov     ecx, [eax+8]
        add     eax, 4
        mov     [ecx+4], edx
        jmp    loc_401E11
```

FreeListのつなぎ換え

# Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))

- malloc実行時(未使用領域から確保)

```

cmp     eax, offset unk_40A27C
je      loc_401E01
mov     ecx, [eax]
and     ecx, 0FFFFFFFh
mov     esi, ecx
sub     esi, ebx
cmp     esi, 10h
jnb     short loc_401E0F
and     dword ptr [eax], 0FFFFFFFEh
mov     edx, [eax]
and     edx, 0FFFFFFFh
and     dword ptr [eax+edx+4], 0FFFFFFFDh
cmp     ecx, dword_40A264
jb      short loc_401DF8
mov     ecx, [eax+4]
mov     off_40A288, ecx

loc_401DF8:                                ; CODE XREF: sub_4
mov     edx, [eax+4]
mov     ecx, [eax+8]
mov     [edx+8], ecx
mov     ecx, [eax+8]
add     eax, 4
mov     [ecx+4], edx
jmp     loc_401EAA

```

未使用領域から確保

# Heap Management (Borland Compiler (malloc/free))

- free実行時

```
loc_401C23:                                ; CODE XREF:
mov     ebx, [edx+4]
mov     [eax+4], ebx
mov     [eax+8], edx
mov     ebx, [eax+4]
mov     [ebx+8], eax
mov     [edx+4], eax
lea     edx, [ecx+4]
mov     [eax+ecx], edx
mov     edx, [eax]
mov     ecx, edx
and     ecx, 0FFFFFFCh
cmp     dword ptr [eax+ecx+4], 2
jnz     short loc_401C70
mov     ecx, dword_40A28C
cmp     ecx, dword_40A290
jbe     short loc_401C5F
mov     ecx, dword_40A268
jmp     short loc_401C65
```

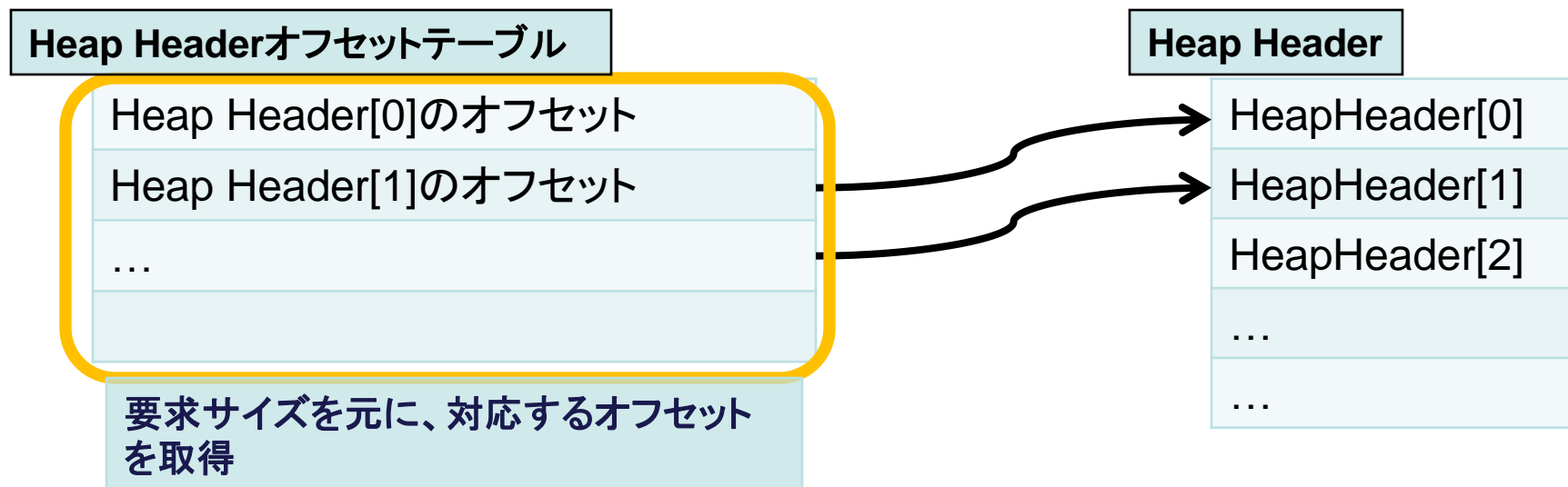
FreeListへの追加



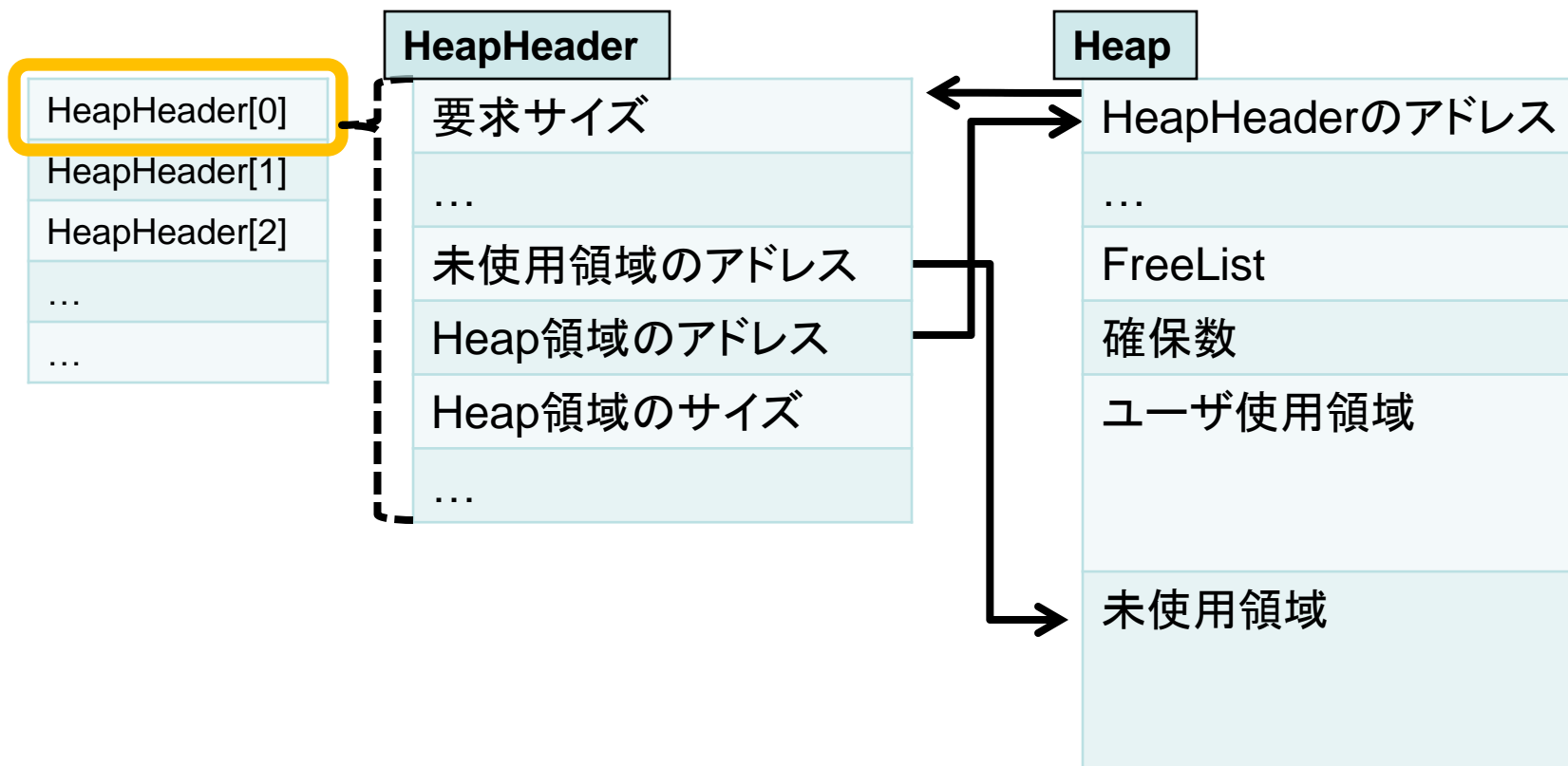
## Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))

- ・ Borland DelphiのGetMem, FreeMemにて使用するHeap Manager
  - 要求サイズごとに確保されたメモリブロックから割り当てる
  - 要求サイズごとに、メモリブロックの管理を行うHeap Headerが存在
  - FreeListではSingle Linked Listを使用
  - セキュリティ機能は実装されていない

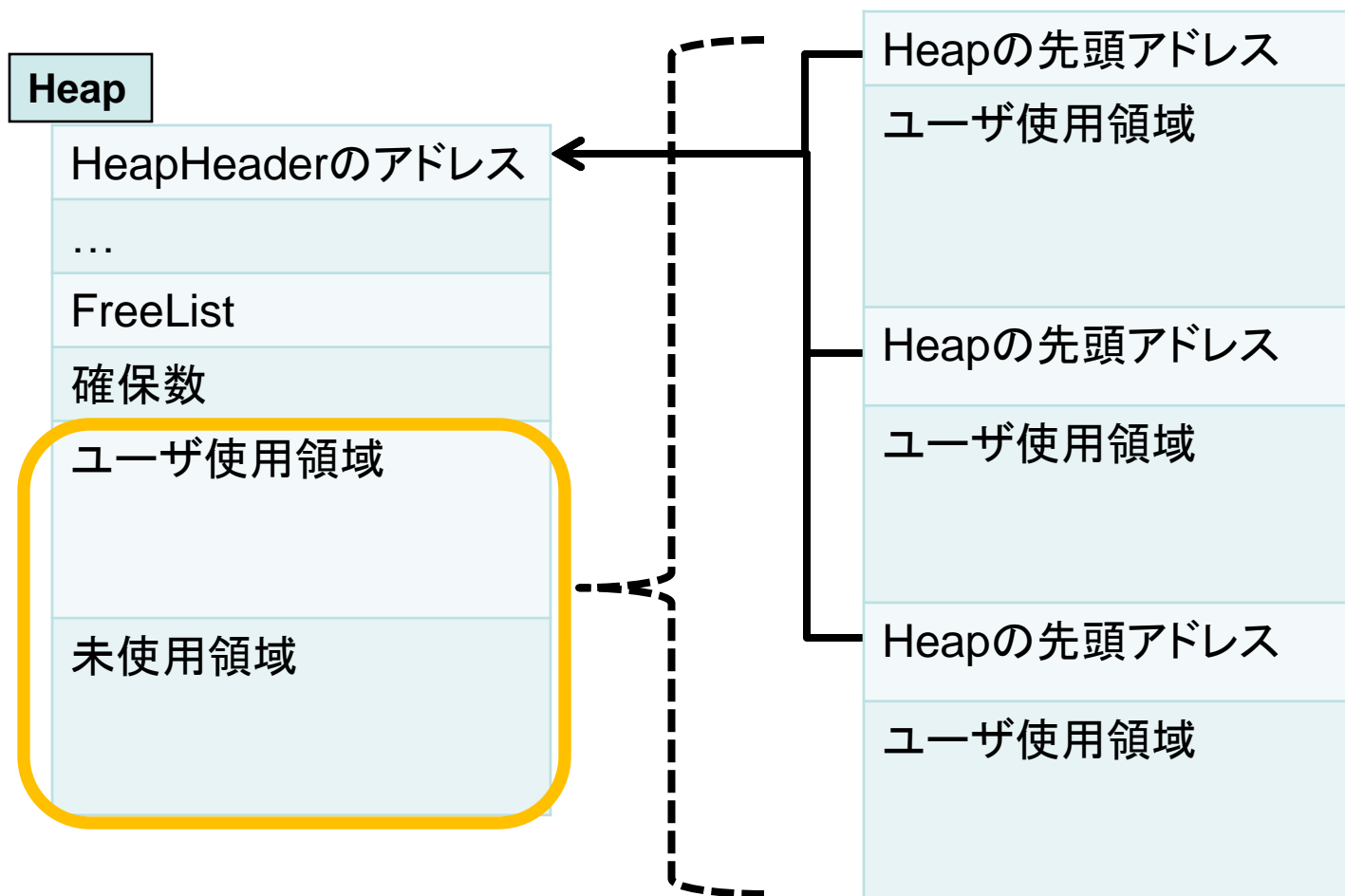
# Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))



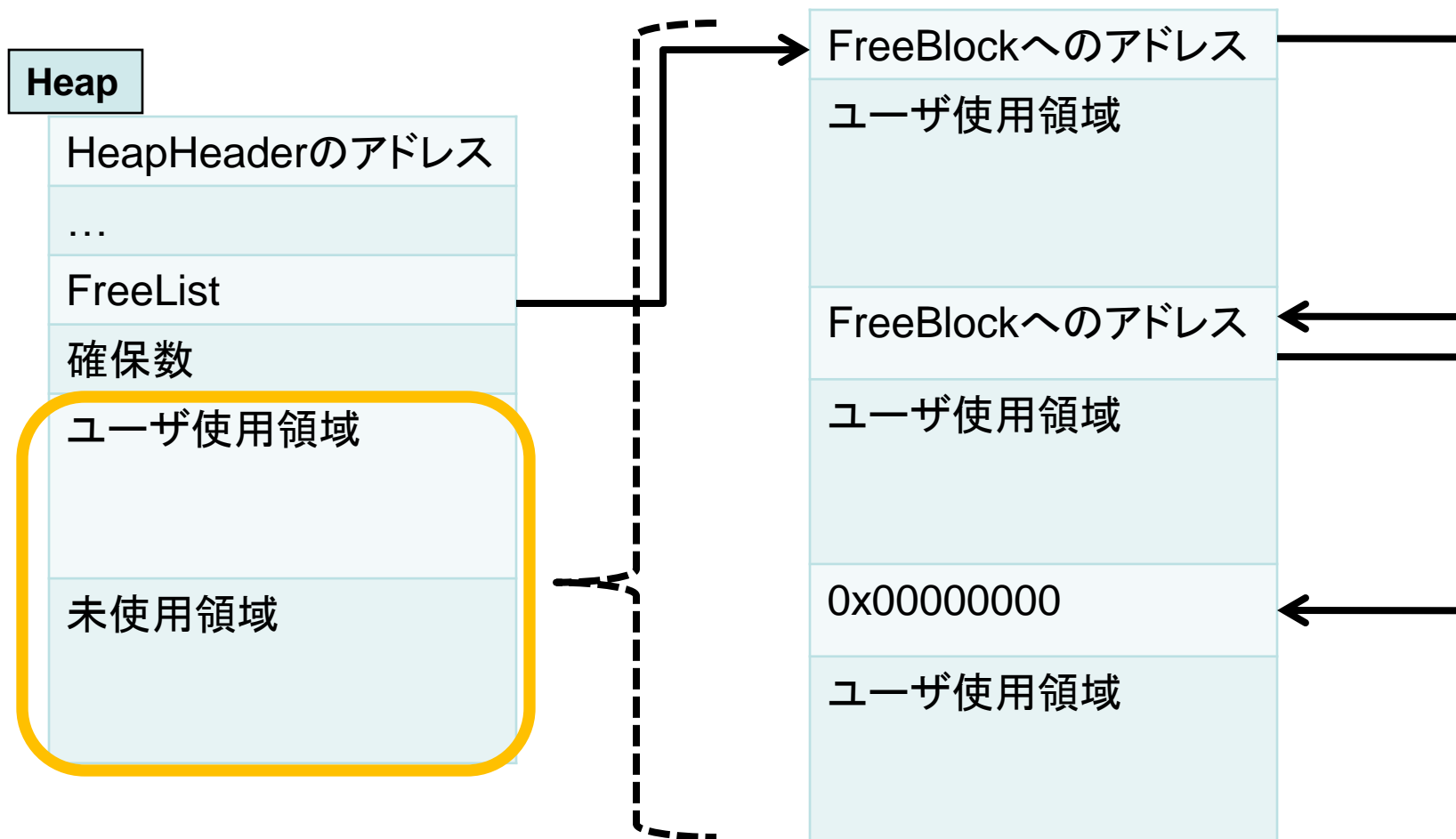
# Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))



# Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))



# Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))





# Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))

- GetMem実行時 (FreeListから確保)

```

;__fastcall System::SysGetMem(int)
@System@SysGetMem$qqri proc near          ; CODE XREF: Sy
; System::SysRe
        lea     edx, [eax+3]
        shr     edx, 3
        cmp     eax, 0A2Ch
        push   ebx
        mov     cl, ds:byte_400945
        ja     loc_401860
        test    cl, cl
        movzx   eax, ds:byte_40B5B8[edx]
        lea     ebx, unk_40A034[eax*8]
        jnz    short loc_40169C

loc_401646:                                ; CODE XREF: Sy
; System::SysGe
        mov     edx, [ebx+4]
        mov     eax, [edx+8]
        mov     ecx, 0FFFFFFF8b
        cmp     edx, ebx
        jle    short loc_401680
        add     dword ptr [edx+0Ch], 1
        and     ecx, [eax-4]
        mov     [edx+8], ecx
        mov     [eax-4], edx
        jz     short loc_40168C
        mov     byte ptr [ebx], 0
        pop     ebx
        retn

```

オフセットテーブルからHeapHeaderを取得

FreeListから確保メモリを取得

## Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))

- GetMem実行時(未使用領域から確保)

```
loc_40166C:                                     CODE XREF  
        mov     edx, [ebx+10h]  
        movzx  ecx, word ptr [ebx+2]  
        add    ecx, eax  
        cmp    eax, [ebx+0Ch]  
        ja     short loc_4016E8  
        add    dword ptr [edx+0Ch], 1  
        mov    [ebx+8], ecx  
        mov    byte ptr [ebx], 0  
        mov    [eax-4], edx  
        pop    ebx  
        retn
```

未使用領域からメモリ確保

# Heap Management (Delphi (GetMem/FreeMem))

- FreeMem実行時

```
test    bl, bl
mov     ebx, [edx]
jnz    short loc_401A00

loc_40199F:                                ; CODE XREF: System
; System::SysFreeMem
sub     dword ptr [edx+0Ch], 1
mov     eax, [edx+8]
jz     short loc_4019D4
test   eax, eax
mov     [edx+8], ecx
lea    eax, [eax+1]
mov     [ecx-4], eax
jz     short loc_4019BC
xor     eax, eax
mov     [ebx], al
pop     ebx
retn

align 4

loc_4019BC:                                ; CODE XREF: System
mov     ecx, [ebx+4]
mov     [edx+14h], ebx
mov     [edx+4], ecx
mov     [ecx+14h], edx
mov     [ebx+4], edx
mov     byte ptr [ebx], 0
xor     eax, eax
pop     ebx
retn
```

FreeListの先端に開放アドレスを追加



## 2. Exploitability計算のための特徴パラメータ検出

## 任意コード実行が可能となりえる要素

- ・ ローカルバッファ(スタックオーバーフロー)
  - スタック上に確保されたバッファ領域がオーバーフロー
  - オーバーフローにより、リターンアドレス等が書き換えられ任意コード実行が行われる
- ・ ヒープバッファ(ヒープオーバーフロー)
  - ヒープに確保されたバッファがオーバーフロー
  - オーバーフローにより、ヒープを管理するリスト構造が破壊され任意のアドレス上のコードが実行される

## スタック上のローカル変数

- ・ ローカル変数の特徴
  - EBP経由で参照されるローカル変数は[EBP-X]というオフセットでアクセスされる(EBPより下位の位置に配置される)
  - ローカル変数を最初に使用する箇所では、ローカル変数に値を設定する処理が多い(Dst operandに指定される)

## スタック上のローカル変数

[EBP-X]の形式でアクセス

```
hHeap      = dword ptr -14h
lpMem      = dword ptr -10h
var_C      = dword ptr -0Ch
Dst        = dword ptr -8
var_4      = dword ptr -4
Source     = dword ptr 8

push      ebp
mov       ebp, esp
sub       esp, 14h

mov       [ebp+Dst], 0
mov       [ebp+var_4], 0
mov       [ebp+lpMem], 0
mov       [ebp+var_C], 0
push     10000h
push     1000h
push     0
call     ds:HeapCreate
mov       [ebp+hHeap], eax
```

はじめに値の設定が行われる

## ローカルバッファの検出

- ・ アセンブラコード上でのローカルバッファの特徴
  - 通常の変数とは異なり、最初のアクセス時にSrc operandになっている場合がある
  - LEA命令にてスタック上のアドレスをレジスタに取得、アドレッシングアクセスを行う
  - ベースレジスタ+インデックスレジスタの組み合わせで、アドレッシングアクセスを行う





# ローカルバッファの検出

```
add    n, ecx
inc    nelem
jmp    loc_409DA6
```

[EBP+インデックスレジスタ]の形式でアクセス

```
mov    byte ptr [ebp+ebx+var_8684], 0
mov    eax, [ebp+var_34]
add    eax, ebx
add    eax, 2
mov    [ebp+var_3C], eax
mov    edx, dword_4CD308
add    edx, [ebp+var_3C]
```

LEA命令でアドレスを取得

```
mov    al, [edx]
lea    ecx, [esp+24h+var_24]
test   al, al
jz     short loc_401023
```

アドレッシングアクセス

```
inc    edx
mov    [ecx], al
mov    al, [edx]
inc    ecx
test   al, al
jnz   short loc_401017
```

## ポインタの検出

- ・ アセンブラコード上でのポインタの特徴
  - 配列のアクセス方法と似ている
  - アドレッシングアクセスを行っている
  - 配列との違いは、レジスタにアドレスを設定する際にLEAではなくMOV命令を使用している
  - 特定のアドレス領域の値を設定しアクセスを行う場合がある

# ポインタの検出

MOV命令でアドレスを設定

```
mov     eax, [ebp+ms_exc.exc_ptr]  
mov     ecx, [eax]  
mov     ecx, [ecx]  
mov     [ebp+var_20], ecx
```

アドレッシングアクセスを行う

## 例外ハンドラの検出

- ・ アセンブラコード上での例外ハンドラを使用している関数の特徴
  - fs:0の読み込みと書き込みを行っている
  - fs:0の値をスタックにPUSHしている
  - fs:0をPUSHするひとつ前のPUSH命令のオペランドが例外ハンドラ
  - コンパイラの種類や、最適化のオプションによっては例外ハンドラ設定関数を使用している場合がある

# 例外ハンドラの検出

## 関数内で例外ハンドラの設定 (VC)

```

push    ebp
mov     ebp, esp
push    0FFFFFFFh
push    offset unk_402450
push    offset __except_handler4
mov     eax, large fs:0
push    eax

```

fs:0をEAXに格納してからPUSH

## 関数内で例外ハンドラの設定 (Delphi)

```

push    esi
xor     eax, eax
push    ebp
push    offset loc_41092C
push    dword ptr fs:[eax]
mov     fs:[eax], esp
mov     eax, ds:dword_41b2c6

```

fsのオフセット指定にレジスタを使用

## 例外ハンドラ設定関数 (VC)

```

mov     [ebp+10h], eax
push    eax
mov     [ebp-18h], esp
push    dword ptr [ebp-8]
mov     eax, [ebp-4]
mov     dword ptr [ebp-4], 0FFFFFFFh
mov     [ebp-8], eax
lea    eax, [ebp-10h]
mov     large fs:0, eax
retn

```

fs:0の値を更新してリターン

## 例外ハンドラ設定関数 (BCC)

```

mov     dword ptr [ebx+4], offset
mov     word ptr [ebx+10h], 0
mov     word ptr [ebx+12h], 0
mov     dword ptr [ebx+1Ch], 0
mov     eax, fs:0
mov     [ebx], eax
mov     fs:0, ebx
pop     ebx
retn

```

fs:0の値を更新してリターン

## Canaryの検出

- ・ アセンブラコード上でのCanaryの特徴
  - コンパイラによって実装が異なるが大きな流れは同じ
    - 関数のはじめで、特定の値を設定している
    - 関数の最後で、値のチェック処理を行っている
  - 関数の最後のチェック処理は別関数の可能性がある
  - コンパイラごとに検出処理を分ける必要もある



## SafeSEHの検出

- ・ SafeSEHが有効になっているバイナリファイルの特徴
  - PEヘッダのDataDirectoryにLOAD\_CONFIGディレクトリが存在する
  - LOAD\_CONFIGディレクトリのフォーマットが特定のフォーマットになっている



## Heap Managerの検出

- ・ 使用しているHeap Managerを検出
  - 独自実装のHeap Managerを検出するのは困難
  - Import Tableから使用しているAPIを列挙し、メモリ確保系のAPIの使用頻度から利用しているHeap Managerを判断



## 使用しているコンパイラの検出

- ・ DOSヘッダからPEヘッダへのオフセットの値
  - DOSヘッダからPEヘッダのオフセットの値は、コンパイラによって異なる。
  - DOSヘッダからPEヘッダのオフセット値は、コンパイラが同じであれば同じになる可能性が高い
- ・ DOSプログラムとして起動した際に実行されるコード
  - DOSプログラムとして起動した際に実行されるコードでは、コンパイラによって実行コードに違いがある
- ・ これ以外にもいくつか検出方法が存在…



# 使用しているコンパイラの検出

## Visual C++

```

00000000 4D 5A 90 00 03 00 00 04 00 00 FF FF 00 00 MZ.....
00000010 B8 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 00 00 00 ク.....@.....
00000020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000040 0E 1F BA 0E 00 B4 09 CD 21 B8 01 4C CD 21 54 68 ..コ..エ..!..L..!Th
00000050 69 73 20 70 72 6F 67 72 61 6D 20 63 61 6E 6E 6F is program canno
00000060 74 20 62 65 20 72 75 6E 20 69 6E 20 44 4F 53 20 t be run in DOS
00000070 6D 6F 64 65 2E 0D 0D 0A 24 00 00 00 00 00 00 mode....$......
00000080 53 1E DB 5B 17 7F B5 08 17 7F B5 08 17 7F B5 08 S.μ[...オ...オ...オ
    
```

## BCC32

```

00000000 4D 5A 50 00 02 00 00 04 00 0F 00 FF FF 00 00 MZP.....
00000010 B8 00 00 00 00 00 00 40 00 0A 00 00 00 00 00 ク.....@.....
00000020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 .....
00000040 BA 10 00 0E 1F B4 09 CD 21 B8 01 4C CD 21 90 90 ..コ...エ..!..L..!瑞
00000050 54 68 69 73 20 70 72 6F 67 72 61 6D 20 6D 75 73 This program mus
00000060 74 20 62 65 20 72 75 6E 20 75 6E 64 65 72 20 57 t be run under W
00000070 69 6E 33 32 0D 0A 24 37 00 00 00 00 00 00 00 in32..$.7.....
00000080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
    
```

## GCC

```

00000000 4D 5A 90 00 03 00 00 04 00 00 FF FF 00 00 MZ.....
00000010 B8 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 00 00 00 00 ク.....@.....
00000020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 80 00 00 00 .....
00000040 0E 1F BA 0E 00 B4 09 CD 21 B8 01 4C CD 21 54 68 ..コ..エ..!..L..!Th
00000050 69 73 20 70 72 6F 67 72 61 6D 20 63 61 6E 6E 6F is program canno
00000060 74 20 62 65 20 72 75 6E 20 69 6E 20 44 4F 53 20 t be run in DOS
00000070 6D 6F 64 65 2E 0D 0D 0A 24 00 00 00 00 00 00 mode....$......
00000080 50 45 00 00 4C 01 05 00 C7 3A CB 48 00 14 00 00 PE..L...x:EH....
    
```

## Delphi

```

00000000 4D 5A 50 00 02 00 00 04 00 0F 00 FF FF 00 00 MZP.....
00000010 B8 00 00 00 00 00 00 40 00 0A 00 00 00 00 00 ク.....@.....
00000020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
00000030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 .....
00000040 BA 10 00 0E 1F B4 09 CD 21 B8 01 4C CD 21 90 90 ..コ...エ..!..L..!瑞
00000050 54 68 69 73 20 70 72 6F 67 72 61 6D 20 6D 75 73 This program mus
00000060 74 20 62 65 20 72 75 6E 20 75 6E 64 65 72 20 57 t be run under W
00000070 69 6E 33 32 0D 0A 24 37 00 00 00 00 00 00 00 in32..$.7.....
00000080 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
    
```



### 3. FFR EXCALOCを用いたExploitabilityの数値化



## FFR EXCALOC

- ・ 動作環境
  - IDA Pro Version 5.2 のプラグイン
  - 対象フォーマットはPEファイル
  - 現時点では、静的解析のみで特徴パラメータの抽出を行う
- ・ 開発環境
  - Windows XP SP2
  - Visual Studio 2008



## 特徴パラメータの検出

- ・ PEファイル全体に影響するパラメータ
  - 使用しているコンパイラ
  - Heap Manager
  - SafeSEHの有効/無効
  - 適用されているセキュリティ機能
- ・ 関数単位で影響するパラメータ
  - 関数内のローカルバッファの検出
  - 関数内のポインタの検出
  - 関数内の例外ハンドラの検出

## 特徴パラメータの抽出例（1）

- ・ ブラウザソフトI

|                         |                             |
|-------------------------|-----------------------------|
| <b>Compiler Type</b>    | <b>Visual C++</b>           |
| <b>Stack Protection</b> | <b>/GS</b>                  |
| <b>Safe SEH</b>         | <b>あり</b>                   |
| <b>Heap Manager</b>     | <b>Windows Heap Manager</b> |

| アドレス       | サイズ   | 参照数  | 配列 | ポインタ | 例外ハンドラ |
|------------|-------|------|----|------|--------|
| 0x00401609 | 0x88  | 0x02 | なし | あり   | なし     |
| 0x00401887 | 0x14D | 0x01 | あり | あり   | あり     |
| 0x00401DE4 | 0x2AB | 0x01 | あり | あり   | なし     |
| ...        |       |      |    |      |        |

## 特徴パラメータの抽出例（2）

- グラフィックソフトH

|                  |            |
|------------------|------------|
| Compiler Type    | Visual C++ |
| Stack Protection | なし         |
| Safe SEH         | なし         |
| Heap Manager     | なし         |

| アドレス       | サイズ  | 参照数  | 配列 | ポインタ | 例外ハンドラ |
|------------|------|------|----|------|--------|
| 0x00401000 | 0xDC | 0x01 | あり | なし   | あり     |
| 0x004010DC | 0x08 | 0x01 | なし | なし   | なし     |
| 0x004010F0 | 0x59 | 0x01 | なし | なし   | あり     |
| ...        |      |      |    |      |        |

## 特徴パラメータの抽出例（3）

- サーバソフト

|                         |                            |
|-------------------------|----------------------------|
| <b>Compiler Type</b>    | <b>Borland Delphi</b>      |
| <b>Stack Protection</b> | <b>なし</b>                  |
| <b>Safe SEH</b>         | <b>なし</b>                  |
| <b>Heap Manager</b>     | <b>Delphi Heap Manager</b> |

| アドレス       | サイズ   | 参照数  | 配列 | ポインタ | 例外ハンドラ |
|------------|-------|------|----|------|--------|
| 0x0040114D | 0x1CF | 0x01 | あり | なし   | なし     |
| 0x00403AEA | 0x105 | 0x06 | あり | なし   | なし     |
| 0x00403EEC | 0x62  | 0x03 | なし | なし   | なし     |
| ...        |       |      |    |      |        |



## Exploitability計算

- ・ 基準値(関数単位で計算)

$$\text{基準値} = \text{関数のサイズ} \times \text{関数の参照数}$$

- ・ 抽出したパラメータを考慮した値

$$\text{基準値} \times A \times B \times C$$

|   |   |
|---|---|
| A | 配列の有無によるパラメータ。Canaryの有無により重み付けを変化。<br>(配列なし = 1, 配列ありかつCanaryあり = 1, その他 = 2)           |
| B | ポインタの有無によるパラメータ。Heap Managerの種類により重み付けを変化<br>(Windows = 1, Borland C++ = 2, Delphi = 2) |
| C | 例外ハンドラの有無によるパラメータ。SafeSEHの有無により変化<br>(例外なし = 1, 例外ありSafeSEHあり = 1, 例外ありSafeSEHなし = 2)   |

## Exploitability計算

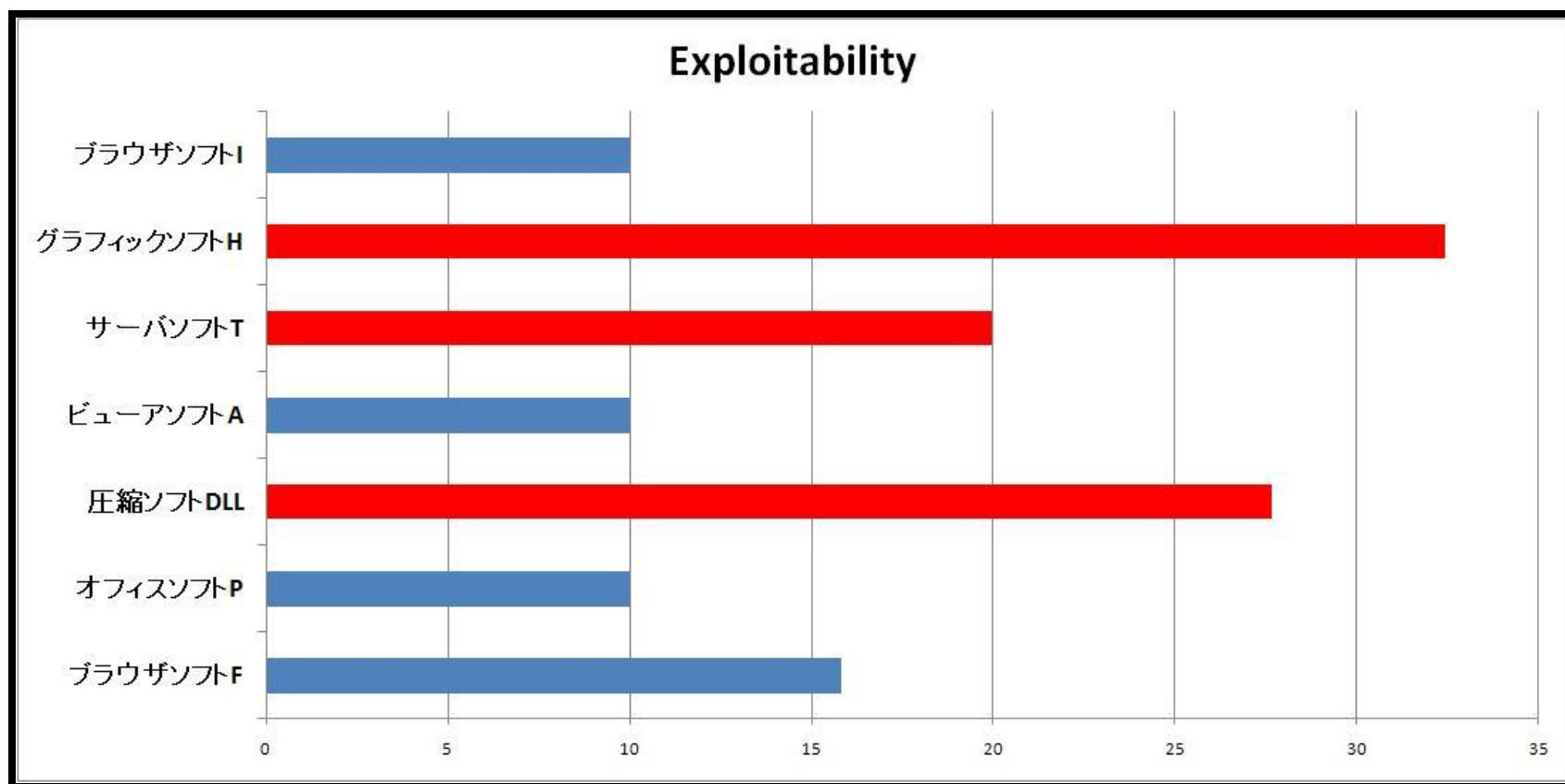
- ・ 実行ファイルのExploitability計算

**Exploitability = パラメータ考慮値の和 / 基準値の和**

- 関数単位に計算した値をすべて合計
- それぞれの合計値を割り算
- 数値が大きいほど、Exploitabilityが高い

## Exploitability計算結果

- 先ほどの特徴パラメータを抽出したアプリケーション(+ $\alpha$ )の計算結果





## 4. 今後の課題

## より正確なExploitabilityを計算するために…

- ・ より正確な要素の検出
  - 配列と構造体の区別
  - 関数ポインタの検出
  - …
  
- ・ 動的解析を併用したExploitabilityの計算
  - 対象アプリケーションをデバッガで起動させ、実行コードの流れからExploitability計算に必要な要素を検出する
    - 関数のパラメータ
    - ヒープバッファ
    - …

ありがとうございました



**Fourteenforty Research Institute, Inc.**

株式会社 フォティーンフォティ技術研究所

<http://www.fourteenforty.jp>

シニアソフトウェアエンジニア

石山智祥 <ishiyama@fourteenforty.jp>